

GUÍA DOCENTE

**ARQUITECTURA DE
COMPUTADORES AVANZADAS**

Arquitectura De Computadores Avanzadas

Número total de créditos ECTS		6
Tipología		Optativa
Organización temporal		Curso 4; Semestre 7
Modalidad		Presencial y Virtual
Idioma		Español
Contenidos		<p>Microcontroladores</p> <p>Arquitecturas de sistemas de tiempo real</p> <p>Introducción a las arquitecturas Paralelas</p> <p>Multiprocesadores vs Multicomputadores (Clusters, SMPs, NUMAs, MPPs)</p> <p>Introducción a las tecnologías Multicore</p> <p>Arquitecturas multicore homogéneas y heterogéneas</p> <p>Arquitecturas basadas en computación gráfica (GPU/GP)</p> <p>Arquitecturas en la nube (Cloud)</p>
Resultados de aprendizaje TÍTULO	Conocimientos y contenidos	<p>CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio</p> <p>CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.</p> <p>CC03 Identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador</p>
	Habilidades y destrezas	<p>HD02 Elaborar propuestas de proyectos tecnológicos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas y tendencias disponibles, la seguridad requerida y las condiciones de mercado</p> <p>HD04 Analizar problemas matemáticos o casos de estudio tecnológico, aplicando las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo.</p> <p>HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global</p> <p>HD10 Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional</p> <p>HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes</p> <p>HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad</p> <p>HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional</p>
	Competencias	
Resultados de aprendizaje ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> • Identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador. • Analizar la arquitectura y organización de los sistemas y aplicaciones informáticos en red. • Administrar y gestionar los sistemas operativos y las comunicaciones de una red de ordenadores. • Diseñar y construir aplicaciones informáticas mediante técnicas de desarrollo, integración y reutilización. • Proponer y evaluar diferentes alternativas tecnológicas para resolver un problema concreto. 		

Resultados de aprendizaje MENCIÓN				
<ul style="list-style-type: none"> HDIGI2 Administrar y gestionar los sistemas operativos y las comunicaciones de una red de ordenadores. 				
Modalidad Presencial	Actividades formativas		Horas totales	
	Clases Expositivas		28	
	Seminarios		2	
	Clases prácticas		28	
	Tutorías		12	
	Trabajo autónomo		76	
	Prueba de evaluación final		4	
	Total		150	
	Sistemas de evaluación		MÍNIMO	MÁXIMO
	Evaluación final: prueba o examen		50	50
	Resolución problemas		10	30
	Estudio casos - Proyectos		10	30
	Otras actividades de evaluación continua		0	10
	Total		70	120
Observaciones				
Modalidad Virtual	Actividades formativas		Horas totales	
	Clases Expositivas		13	
	Seminarios		2	
	Clases prácticas		13	
	Actividades Dirigidas Asíncronas		30	
	Tutorías		12	
	Trabajo autónomo		76	
	Prueba de evaluación final		4	
	Total		150	
	Sistemas de evaluación		MÍNIMO	MÁXIMO
	Evaluación final: prueba o examen		50	50
	Resolución problemas		10	30
	Estudio casos - Proyectos		10	30
	Otras actividades de evaluación continua		0	10
Total		70	120	
Observaciones				