

**Arquitectura de Computadores**

<b>Número total de créditos ECTS</b>	6	
<b>Tipología</b>	Básica	
<b>Organización temporal</b>	Curso 2; Semestre 4	
<b>Modalidad</b>	Virtual	
<b>Idioma</b>	Castellano	
<b>Contenidos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arquitectura Conceptual de una computadora</li> <li>• Tipos de Procesadores</li> <li>• Rendimiento de computadoras: Se presentan las diferentes figuras de mérito utilizadas para evaluar el rendimiento de los computadores, así como los problemas que aparecen en su interpretación</li> <li>• Introducción a la segmentación</li> <li>• Procesadores segmentados</li> <li>• Virtualización</li> <li>• Virtualización de la arquitectura del procesador X86</li> <li>• Introducción a las técnicas de CPUs segmentadas actuales. Simulación de la arquitectura DLX.</li> <li>• Simulaciones de código ejecutado en procesadores segmentados.</li> </ul>	
<b>Resultados de aprendizaje TÍTULO</b>	<b>Conocimientos y contenidos</b>	CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.
	<b>Habilidades y destrezas</b>	HD02 Elaborar propuestas de proyectos tecnológicos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas y tendencias disponibles, la seguridad requerida y las condiciones de mercado HD04 Analizar problemas matemáticos o casos de estudio tecnológico, aplicando las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo. HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global HD10 Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional
	<b>Competencias</b>	CP11 Analizar la arquitectura y organización de los sistemas y aplicaciones informáticos en red.
<b>Resultados de aprendizaje ASIGNATURA</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador.</li> <li>• Analizar la arquitectura y organización de los sistemas y aplicaciones informáticos en red.</li> <li>• Conocer las tecnologías de comunicaciones actuales y emergentes y saberlas aplicar convenientemente para diseñar y desarrollar soluciones basadas en sistemas y tecnologías de la información.</li> <li>• Administrar y gestionar los sistemas operativos y las comunicaciones de una red de ordenadores.</li> <li>• Diseñar y construir aplicaciones informáticas mediante técnicas de desarrollo, integración y reutilización</li> </ul>		

<b>Actividades formativas</b>	<b>Horas totales</b>
Clases Expositivas	13
Seminarios	2
Clases prácticas	13
Actividades Dirigidas Asíncronas	30
Tutorías	12
Trabajo autónomo	76
Prueba de evaluación final	4
<b>Total</b>	<b>150</b>

<b>Sistemas de evaluación</b>	<b>MÍNIMO</b>	<b>MÁXIMO</b>
Evaluación final: prueba o examen	50	50
Resolución problemas	10	30
Estudio casos - Proyectos	10	30
Otras actividades de evaluación continua	0	10
<b>Total</b>	<b>70</b>	<b>120</b>