unie
Universidad

GUÍA DOCENTE

EXPLOTACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE Y PENTESTING

Planeta Formación y Universidades

Explotación De Sistemas Software Y Pentesting

Número total de créditos ECTS		6
Tipología		Obligatoria
Organización temporal		Semestre 1
Modalidad		Presencial y virtual
Idioma		Castellano
Contenidos	• Técnicas de Explotación a Bajo Nivel: ○ Buffer/Heap Overflow. ○ Format String. ○ Shellcodes. • Técnicas de Explotación a Alto Nivel: ○ Inyecciones SQL. ○ XSS y variantes. • Metodología de Pentesting: ○ Recopilación de información. ○ Análisis de Vulnerabilidades. ○ Explotación de vulnerabilidades. ○ Informe final • Aspectos Éticos del Hacking: ○ Límites legales y éticos. ○ Privacidad y seguridad de los usuarios.	
Resultados de aprendizaje TÍTULO	**Conocimientos y contenidos**	CC02 Identificar vulnerabilidades en sistemas clave de información y comunicación distinguiendo y categorizando las principales amenazas relacionadas con dichas vulnerabilidades CC04 Comprender el funcionamiento de los diferentes tipos de malware existentes, así como las partes de los sistemas informáticos a las que afectan.
	Habilidades y destrezas	HD01 Realizar análisis de las vulnerabilidades tanto manuales como automatizados a sistemas informáticos y redes para determinar las principales amenazas que puedan afectarles HD02 Aplicar las medidas correctivas necesarias para eliminar o mitigar las consecuencias de un ataque informático.
	Competencias	

Resultados de aprendizaje MATERIA

- Diseñar una batería de ataques y pruebas adaptadas a las características de un sistema para evaluar su nivel de seguridad.
- Sintetizar los resultados de esas pruebas de penetración en un informe de auditoría destinado a los responsables de la seguridad del sistema.
- Comprender el alcance que acciones informáticas pueden tener en la privacidad de los datos de las personas.

Modalidad Presencial	**Actividades formativas**	**Horas totales**	
	Clases Expositivas	14	
	Seminarios	2	
	Clases prácticas	14	
	Prácticas de laboratorio	16	
	Trabajo autónomo	**102**	
	Prueba de evaluación final	**2**	
	Total	**150**	
	Sistemas de evaluación	**MÍNIMO**	**MÁXIMO**
	Evaluación final: prueba o examen	40	40
	Resolución problemas	10	30
	Estudio casos - Proyectos	10	30
	Otras actividades de evaluación continua	0	10
	Total	**60**	**110**
Modalidad virtual	**Actividades formativas**	**Horas totales**	
	Clases expositivas síncronas	6	
	Recursos didácticos audiovisuales	4	
	Seminarios síncronos	2	
	Clases prácticas síncronas	14	
	Resolución de ejercicios, casos y proyectos	4	
	Prácticas de laboratorio asíncronas	16	
	Trabajo autónomo	**102**	
	Prueba de evaluación final	**2**	
	Total	**150**	
	Sistemas de evaluación	**MÍNIMO**	**MÁXIMO**
	Evaluación final: prueba o examen virtual	50	50
	Resolución problemas	10	30
	Estudio casos / Proyectos	10	30
	Otras actividades de evaluación continua	0	10
	Total	**70**	**120**
Observaciones			