

Grado en Matemáticas

PROGRAMAS DE ASIGNATURAS

Contenido

Contenido.....	2
PRIMER CURSO	3
Álgebra Lineal I	3
Cálculo en una variable.....	7
Aproximación Numérica	10
Estadística Descriptiva e inferencial.....	13
Introducción a la Programación.....	16
Geometría Proyectiva.....	19
Cálculo en varias variables	23
Matemática Probabilística	26
Topología Elemental	29
Programación Avanzada.....	32

PRIMER CURSO

Álgebra Lineal I

Datos de la asignatura	Asignatura	¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_101
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Primero
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

El Álgebra Lineal es un pilar básico de las Matemáticas y de la Ciencia en general. Sus conceptos y métodos, básicos o avanzados, se requieren para el desarrollo de numerosas ramas del Álgebra, el Análisis Matemático, la Geometría, la Estadística, o la Investigación Operativa. En esta asignatura se desarrollarán los conceptos y herramientas básicos del álgebra lineal, conocimientos que los estudiantes necesitarán usar para desarrollar a partir de ellos otros más sofisticados.

Un objetivo general de la asignatura es el de introducir a los alumnos en el método y en el lenguaje matemáticos: Deben ir avanzando progresivamente en su capacidad de leer, analizar, comprender y reproducir razonamientos. Así mismo, han de desarrollar un grado de experiencia e intuición relativas a las nociones básicas de la asignatura que les permitan afrontar cuestiones sencillas con pequeñas demostraciones, ejemplos o contraejemplos.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinarios y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE01 - Capacidad para resolver problemas de matemáticas mediante habilidades de cálculo básico y otras técnicas.

CE02 - Capacidad para desarrollar las características matemáticas de funciones de una variable real y de funciones de varias variables.

CE03 - Capacidad para obtener soluciones a problemas matemáticos de álgebra lineal mediante técnicas y modelos estadísticos.

CE04 - Habilidad para conocer relaciones geométricas en espacios afines y la geometría de objetos matemáticos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Realizar con destreza las operaciones propias del álgebra matricial para resolver y discutir sistemas de ecuaciones lineales o determinar el rango de una matriz.
- Manejar con soltura conceptos de álgebra matricial y vectorial, tales como espacio vectorial, dependencia e independencia lineal, base, subespacio y dimensión.
- Resolver problemas geométricos del plano y del espacio que involucren aplicaciones lineales (isometrías, traslaciones).

CONTENIDOS/TEMARIO

- Introducción a los conceptos de grupo, anillo y cuerpo.
- Introducción a espacios vectoriales y transformaciones lineales.
- Manejo de operaciones con vectores y matrices.
- Introducción al espacio dual, sistemas de ecuaciones lineales y métodos de resolución.
- Estudio de endomorfismos, valores y vectores propios
- Formas bilineales y cuadráticas.
- Productos escalares, normas, bases ortonormales, proyecciones ortogonales.
- Métodos de ortonormalización de Gram-Schmidt y mínimos cuadrados.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.

- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	24	50%
Estudios de Casos	10	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspenso" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspenso

La mención de “Matrícula de Honor” se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- Roman, B. J. D. E. (2022, 20 septiembre). Álgebra Lineal: Definiciones, teorías y resultados. García Maroto Editores.
- Cuenca, V. A. D. L. (2010, 1 julio). Problemas de álgebra con esquemas teóricos (2ª ed., 1a imp.). Clag S.A.
- Jesus, R. G. (2007, 15 enero). ALGEBRA LINEAL. 2 ED. (Spanish Edition) (2.a ed.). McGraw-Hill Interamericana de España S.L.
- Gockenbach, M. S. (2010). Finite-dimensional linear algebra. CRC Press
- Smith, L. (2012). Linear algebra. Springer.

Cálculo en una variable

Datos de la asignatura	Asignatura	Cálculo en una variable
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_102
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Primero
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

El análisis matemático es una herramienta fundamental para trabajar en diferentes áreas no solo de la matemática, sino en otras ramas de la ciencia.

Con la asignatura de 'Cálculo en una variable' empezamos el camino para controlar dicha herramienta. Se verán conceptos básicos del análisis de funciones de una variable: límites, derivadas, integrales que posteriormente se aplicarán a resolución de problemas dentro y fuera de la asignatura.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinares y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE01 - Capacidad para resolver problemas de matemáticas mediante habilidades de cálculo básico y otras técnicas.

CE02 - Capacidad para desarrollar las características matemáticas de funciones de una variable real y de funciones de varias variables.

CE03 - Capacidad para obtener soluciones a problemas matemáticos de álgebra lineal mediante técnicas y modelos estadísticos.

CE04 - Habilidad para conocer relaciones geométricas en espacios afines y la geometría de objetos matemáticos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Trabajar intuitiva, geométrica y formalmente con las nociones fundamentales del Análisis de funciones de una variable, como límites, derivadas e integrales.
- Manipular desigualdades, sucesiones y series, determinando su convergencia mediante diversos criterios.
- Resolver, mediante las técnicas apropiadas, los distintos tipos de ecuaciones diferenciales ordinarias de primer orden.

CONTENIDOS/TEMARIO

- Axiomas de los números reales.
- Estudio del principio de inducción.
- Introducción a las funciones reales elementales.
- Sucesiones numéricas y límites.
- Derivadas de funciones de una variable.
- Fórmula de Taylor, estudio de extremos de funciones.
- Integral de Riemann.
- Teorema fundamental del Cálculo.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	24	50%
Estudios de Casos	10	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspense" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspense

La mención de "Matrícula de Honor" se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por

cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta la **consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

· PENDIENTE DE DEFINICIÓN POR EL PROFESOR

Aproximación Numérica

Datos de la asignatura	Asignatura	Aproximación Numérica
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_103
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Primero
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura de aproximación matemática ofrece a los estudiantes los conceptos básicos, tanto matemáticos como informáticos, para poder comprender los algoritmos y utilizar las herramientas necesarias a la hora de resolver problemas numéricos variados, como problemas de interpolación, resolución de ecuaciones no lineales o problemas básicos relacionados con las Ecuaciones Diferenciales Ordinarias.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinarios y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE01 - Capacidad para resolver problemas de matemáticas mediante habilidades de cálculo básico y otras técnicas.

CE03 - Capacidad para obtener soluciones a problemas matemáticos de álgebra lineal mediante técnicas y modelos estadísticos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Manejar las técnicas básicas del Cálculo Numérico y su aplicación a distintas áreas de la Matemática.
- Implementar algoritmos o métodos constructivos para la resolución de problemas matemáticos.

CONTENIDOS/TEMARIO

- Algoritmos para resolver ecuaciones no lineales.
- Programación básica en lenguajes informáticos orientados a las matemáticas.
- Estudio de errores numéricos.
- Introducción al cálculo simbólico.
- Representación, derivación e integración de funciones.
- Tratamiento numérico para problemas de valor inicial y de frontera para EDO.
- Estudio de la interpolación polinómica: polinomio interpolador de Lagrange, polinomio interpolador de Newton.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	24	50%
Estudios de Casos	10	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspenso" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspenso

La mención de “Matrícula de Honor” se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta la **consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- Süli, E. & Mayers, D. F. (2003). An Introduction to Numerical Analysis. Cambridge University Press.
- DIEZ LECCIONES DE CÁLCULO NUMÉRICO (Segunda Edición revisada y ampliada) (2.a ed.). (2010, 11 agosto). Ediciones Universidad de Valladolid.
- Introducción a MATLAB - MathWorks España. (s. f.). Recuperado 16 de septiembre de 2022, de <https://es.mathworks.com/help/matlab/getting-started-with-matlab.html>
- {Griffiths, D. & Ulf, C. (2015, marzo). An Introduction to Matlab (3.1) [The University of Dundee]. https://www.researchgate.net/publication/47456768_An_Introduction_to_Matlab_August_2001_-_see_revision_August_2018 (Original work published 1996)

Estadística Descriptiva e inferencial

Datos de la asignatura	Asignatura	Estadística Descriptiva e inferencial
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_105
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Primero
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura de Estadística Descriptiva e Inferencial ofrece los elementos básicos para que los estudiantes del Grado de Matemáticas se inicien en la recopilación y análisis de datos, aprendiendo a extraer la información relevante contenida en ellos.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se

apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinarios y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE12 Habilidad para comprender las principales propiedades y elementos característicos de las distribuciones de probabilidad.

CE13 Habilidad para conocer las variedades diferenciales y sus propiedades.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Identificar las principales medidas de estadística descriptiva y ser capaz de realizar un análisis descriptivo basado en ellas.
- Identificar las principales medidas de concentración y los números índices y ser capaz de interpretarlos adecuadamente

CONTENIDOS/TEMARIO

- Introducción a la estadística descriptiva unidimensional.
- Estadística descriptiva bidimensional.
- Histogramas.
- Concepto de muestreo y muestra.
- Introducción al diseño experimental.
- Regresión lineal.
- Medida de correlación entre variables.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.

- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	30	50%
Estudio de Casos	4	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	40%	40%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspenso" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspenso

La mención de “Matrícula de Honor” se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- Montero Lorenzo, M. (2007). Estadística descriptiva. Alfa Centauro.
- Peña Sánchez de Rivera, D. (2001). Fundamentos de Estadística. Alianza Editorial.
- Rodríguez Osuna, R. J. (2001). Métodos de muestreo. Centro de Investigaciones Sociológicas.

Introducción a la Programación

Datos de la asignatura	Asignatura	Introducción a la Programación
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_104
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Primero
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura de Introducción a la Programación ofrece a los estudiantes del Grado en Matemáticas los fundamentos básicos de la programación en Python (uno de los lenguajes más dominantes hoy en día).

Al finalizar la asignatura, los estudiantes sabrán manejar variables, operadores, estructuras de datos, sentencias condicionales y de flujo, y podrán resolver mediante programación problemas matemáticos que se les planteen.

Así mismo, durante la asignatura los estudiantes aprenderán la historia de la computación, desde sus inicios hasta la actualidad.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinares y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE08 - Capacidad para desarrollar código fuente capaz de ser ejecutado por un PC a fin de realizar un propósito concreto.

CE09 - Capacidad para desarrollar código informático para el manejo de bases de datos.

CE10 - Habilidad para manejar entornos de programación que resulten herramientas matemáticas.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Traducir un problema en una secuencia de acciones a realizar que lo resuelva.
- Utilizar entornos de programación para realizar la compilación, enlazado y ejecución de programas.
- Identificar los diferentes tipos de datos que intervienen en el diseño de un código informático.
- Reconocer los componentes de una función matemática escrita en un código informático.
- Generar código fuente de elaboración propia para la resolución de problemas matemáticos.

CONTENIDOS/TEMARIO

Introducción a la programación

- Historia de la computación.
- Metodología de la programación.
- Tipos de datos y expresiones, conceptos de entrada y salida de un programa y estructura básica de un programa.
- Estructuras de control secuencial, condicional e iterativas.
- Introducción a listas, vectores, matrices, así como a sus operaciones básicas.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	24	100%
Estudios de Casos	10	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspense" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspense

La mención de "Matrícula de Honor" se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- Chazallet, S. (2020). Python 3 - Los fundamentos del lenguaje (3ª edición). Eni.

Geometría Proyectiva

Datos de la asignatura	Asignatura	Geometría Proyectiva
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_106
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Segundo
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La geometría proyectiva permite definir un marco abstracto en el que se pueden representar las restantes geometrías, tanto la geometría afín y euclídea como la geometría hiperbólica y otras. Su estudio es muy útil en la formación de un matemático, ya que, por un lado, desarrolla su capacidad de abstracción y formalización y, por otro lado, se relaciona con otras ramas de las matemáticas, como la geometría algebraica, y con campos como la física, la ingeniería o la arquitectura. El objeto de la asignatura será introducir las nociones básicas suficientes para comprender qué es la geometría proyectiva y algunos de los teoremas clásicos más relevantes, pretendiendo despertar el interés por el aprendizaje de las Ciencias en general y de las Matemáticas en particular.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinares y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE01 - Capacidad para resolver problemas de matemáticas mediante habilidades de cálculo básico y otras técnicas.

CE02 - Capacidad para desarrollar las características matemáticas de funciones de una variable real y de funciones de varias variables.

CE03 - Capacidad para obtener soluciones a problemas matemáticos de álgebra lineal mediante técnicas y modelos estadísticos.

CE04 - Habilidad para conocer relaciones geométricas en espacios afines y la geometría de objetos matemáticos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Calcular los subespacios de espacios proyectivos sobre el cuerpo real y el complejo y sobre algunos cuerpos finitos (en particular, sobre $\mathbb{Z}_2$ y $\mathbb{Z}_3$).
- Calcular las ecuaciones y matrices de subespacios y aplicaciones proyectivas, así como sus elementos característicos (centro, base, puntos fijos).
- Identificar la relación entre espacios vectoriales, afines y proyectivos.

CONTENIDOS/TEMARIO

Tema 1. Estudio del espacio afín.

Tema 2. Sistema de referencia.

Tema 3. Coordenadas, variedades afines, posiciones relativas.

Tema 4. Espacios vectoriales euclídeos.

Tema 5. Grupo ortogonal.

Tema 6. Congruencia ortogonal.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	20	50%
Estudios de Casos	14	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%

Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspenso" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspenso

La mención de "Matrícula de Honor" se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- F. Ayres: Geometría Proyectiva. Serie Schaum, McGraw-Hill (1971).
- E. Outerelo, J.M. Sánchez. "Nociones de geometría proyectiva". Editorial Sanz y Torres, D.L., 2009.
- Rodríguez-Sanjurjo, J.M. y Ruiz Sancho, J.M., Lecciones de geometría proyectiva. Ed. Sanz y Torres, S.L. 2009.
- Casse, Rey. Projective Geometry: An Introduction 2006
- Honsberger, Ross. Episodes in nineteenth and twentieth century Euclidean geometry. Anneli Lax New Mathematical Library, 1995,1.

Cálculo en varias variables

Datos de la asignatura	Asignatura	Cálculo en varias variables
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_107
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Segundo
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura de 'Cálculo de varias variables' es una continuación de 'Cálculo en una variable'. Con ella se pretende extender los problemas matemáticos al mundo real, donde las situaciones implican varias variables: posición de un cuerpo en el espacio, variación de la presión en un punto, gradiente de temperatura. Aprenderás a trabajar con funciones multivariables: límites, derivadas e integrales como extensión de las funciones unidimensionales (integral de línea, integral múltiple, integral de superficie).

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinares y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

- C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.
C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.
C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.
C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

- CE02 - Capacidad para desarrollar las características matemáticas de funciones de una variable real y de funciones de varias variables.
CE03 - Capacidad para obtener soluciones a problemas matemáticos de álgebra lineal mediante técnicas y modelos estadísticos.
CE04 - Habilidad para conocer relaciones geométricas en espacios afines y la geometría de objetos matemáticos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Describir teoremas clásicos de variable compleja.
- Visualizar funciones de variable compleja como funciones de la esfera de Riemann.
- Diferenciar teoremas propios de la variable compleja frente al caso real.

CONTENIDOS/TEMARIO

- Límites, continuidad y diferenciabilidad de funciones de varias variables.
- Derivadas de orden superior. La fórmula de Taylor y extremos locales de funciones de varias variables. Estudio de la diferencial.
- Los teoremas de la función inversa y la función implícita.
- Estudio de extremos y multiplicadores de Lagrange.
- Funciones integrables Lebesgue y funciones medibles.
- Integrales de línea y superficie.
- Teoremas de la divergencia, Green y Stokes.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	24	50%

Estudios de Casos	14	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspenso" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspenso

La mención de "Matrícula de Honor" se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- PENDIENTE DE DEFINICIÓN POR EL PROFESOR

Matemática Probabilística

Datos de la asignatura	Asignatura	Matemática Probabilística
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_108
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Segundo
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura de matemáticas probabilística presenta los conceptos generales fundamentales que un estudiante en el grado de Matemáticas debe poseer sobre probabilidad y muestreo estadístico. Estos ayudarán a comprender sus aplicaciones en la Ciencia de los computadores y en la rama de matemática financiera.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinarios y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE03 - Capacidad para obtener soluciones a problemas matemáticos de álgebra lineal mediante técnicas y modelos estadísticos.

CE04 - Habilidad para conocer relaciones geométricas en espacios afines y la geometría de objetos matemáticos.

CE05 - Capacidad para conocer el lenguaje probabilístico y sus principales desarrollos.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Identificar situaciones reales en las que intervienen las distribuciones probabilísticas discretas más usuales.
- Identificar el concepto de espacio de probabilidad junto con las reglas de cálculo probabilístico.
- Calcular probabilidades en distintos espacios discretos.

CONTENIDOS/TEMARIO

- Utilización del lenguaje probabilístico.
- Espacios de probabilidad.
- Propiedades básicas de la probabilidad y su axiomática.
- Combinatoria.
- Distribuciones de probabilidad discreta.
- Variables aleatorias, distribuciones de probabilidad y su caracterización.
- Teoremas elementales y demostraciones formales.
- Independencia de variables aleatorias, leyes de los grandes números y problema central del límite.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	24	50%
Estudios de Casos	10	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspenso" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspenso

La mención de "Matrícula de Honor" se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por

cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

Libros bases:

Estadística Teórica y aplicada. Autor: Vicente Novo Sanjurjo. Edición revisada 2011. Editorial: Colaboración UNED-EDITORIAL SANZ Y TORRES. ISBN: 978-84-96094-30-7

Introducción a la Estadística. Autor: Sheldon M. Ross. Edición revisada 2018. Editorial: Reverté. ISBN: 842919424X, 9788429194241

Libros de consulta:

Problemas de cálculo de probabilidades y estadística. Autor: Vicente Novo Sanjurjo. Editorial: Colaboración UNED-EDITORIAL SANZ Y TORRES. ISBN: 978-84-950-9414-7

Modelos probabilísticos y optimización. Autor: Víctor Hernández, Eduardo Ramos, Ricardo Vélez. Edición revisada 2019. Editorial: EDITORIAL SANZ Y TORRES. ISBN: 9788417765606

Estadística Teórica y aplicada. Autor: Vicente Novo Sanjurjo. Edición revisada 2011. Editorial: Colaboración UNED-EDITORIAL SANZ Y TORRES. ISBN: 978-84-96094-30-7.

Topología Elemental

Datos de la asignatura	Asignatura	Topología Elemental
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_110
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Segundo
	Idioma en que se imparte	Español
	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura de topología elemental ofrece los elementos básicos de fundamentos de las matemáticas a un nivel y profundidad adecuados para alguien que aspira a obtener un grado en matemáticas. Se presenta una introducción a la topología con énfasis en aquellos aspectos que son relevantes para las matemáticas superiores y que les permita a los estudiantes comenzar una formación con temas básicos para el estudio de las matemáticas.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinares y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE04 - Habilidad para conocer relaciones geométricas en espacios afines y la geometría de objetos matemáticos.

CE06 - Capacidad para identificar las diferentes topologías y sus propiedades.

CE07 - Habilidad para aplicar las principales estructuras algebraicas y sus propiedades.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Diferenciar entre espacios normados, métricos y topológicos.
- Dominar las distintas propiedades topológicas para analizar conjuntos y la continuidad de aplicaciones entre ellos.
- Construir nuevos espacios topológicos a partir de uno dado, mediante restricción a subespacios o cocientes.

CONTENIDOS/TEMARIO

- Introducción a la noción de espacio topológico.
- Espacios métricos.
- Topología usual en el espacio real n -dimensional.
- Aplicaciones entre espacios topológicos.
- Conceptos de conexión y compacidad en espacios topológicos.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Resolución de problemas/ Exposición oral	24	50%
Estudios de Casos	10	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	50%	50%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspense" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspense

La mención de "Matrícula de Honor" se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- Munkres, J. R. Topología (2ª ed.) Prentice Hall, Inc. Madrid, 2002.
- LIPSCHUTZ, S.: Topología General. Teoría y Problemas, McGraw-Hill (Serie Schaum), México, 1970
- Magnus, R. Metric Spaces. A Companion to Analysis. Springer Undergraduate Mathematics Series. Springer, 2021.

Programación Avanzada

Datos de la asignatura	Asignatura	Programación Avanzada
	Código Asignatura	11_1GrMAT_FT-ES_109
	Titulación	Grado en Matemáticas
	Créditos	6 ECTS
	Carácter	Básica
	Curso	Primero
	Cuatrimestre	Segundo
	Idioma en que se imparte	Español

	Modalidad	Presencial
	Dedicación al estudio por cada ECTS	25 horas

OBSERVACIONES

No procede.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura de Programación Avanzada ofrece los conocimientos fundamentales para la conducción de investigaciones relacionadas con modelos matemáticos. Además, el alumno conocerá entornos y librerías pensadas para su desarrollo profesional en el área de cálculo matemático y estudios científicos.

COMPETENCIAS BÁSICAS Y GENERALES

C.B.1.- Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio

C.B.2.- Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

C.B.3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

C.B.4. Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

C.B.5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CG01 - Convertir problemas empíricos en objetos de investigación y elaborar informes para su análisis y definición de soluciones.

CG02 - Utilizar habilidades para el trabajo en equipo en grupos interdisciplinares y potencialmente multiculturales haciendo uso de técnicas de análisis de datos, dentro del área de las Matemáticas.

CG03 - Desarrollar una actitud abierta y positiva ante el cambio, manifestando haber desarrollado habilidades necesarias para continuar estudios en Matemáticas con autonomía.

CG04 - Aportar ideas e instrumentos para la solución de problemas en el área de las Matemáticas.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

C.T.1 - Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional.

C.T.2. Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.

C.T.3. Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.

C.T.4. Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE08 - Capacidad para desarrollar código fuente capaz de ser ejecutado por un PC a fin de realizar un propósito concreto.

CE09 - Capacidad para desarrollar código informático para el manejo de bases de datos.

CE10 - Habilidad para manejar entornos de programación que resulten herramientas matemáticas.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Identificar los diferentes tipos de datos que intervienen en el diseño de un código informático.
- Reconocer los componentes de una función matemática escrita en un código informático.

- Generar código fuente de elaboración propia para la resolución de problemas matemáticos.

CONTENIDOS/TEMARIO

- Estudio de diferentes tipos de datos.
- Funciones: parámetros, paso por valor y por referencia, diferentes tipos de datos como parámetros de las funciones.
- Ficheros y operaciones fundamentales de los ficheros.
- Resolución de problemas matemáticos conocidos mediante código fuente de elaboración propia.
- Estudio de librerías avanzadas para la resolución de problemas matemáticos conocidos.
- Métodos numéricos para el álgebra lineal.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Las metodologías docentes que se seguirán en esta asignatura son las siguientes:

- **Métodos expositivos:** que ponen el énfasis en la adquisición de nueva información. Los métodos expositivos incluyen lecciones magistrales, seminarios.
- **Métodos de diseño y aplicación práctica:** que ponen el énfasis en los procesos activos que emplean los alumnos para realizar tareas de ideación, proyección y procedimientos para para adquirir nuevos conocimientos y reforzar los adquiridos.
- **Métodos colaborativos:** que ponen el énfasis en la dimensión social del aprendizaje y motivan a los alumnos a compartir conocimientos, realizando tareas de manera colaborativa. Estos métodos incluyen discusiones, trabajo colaborativo en resolución de problemas y estudios de caso, así como tutorías colectivas.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Actividad formativa	Número de horas	Presencialidad (%)
Lección magistral participativa	28	100%
Prácticas de Laboratorio	24	100%
Diseño de Proyectos	10	100%
Evaluación	4	100%
Trabajo autónomo	74	0%
Seguimiento, tutorías	10	25%
TOTAL	150	

EVALUACIÓN

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad sigue los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), enfocado a la evaluación de competencias.

SISTEMA	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Resolución de problemas	10%	30%
Estudio de casos/Diseño de proyectos	10%	30%
Otras actividades de evaluación continua	0%	10%
Evaluación de la prueba	40%	40%

***Es requisito indispensable para superar la asignatura obtener en cada apartado (actividades de portafolio y evaluación final) un promedio mínimo de 5.**

Para las sanciones asociadas a la falta de honestidad académica se aplicará la Normativa General de Evaluación y Calificación de la Universidad y la Normativa de Convivencia y Reglamento Disciplinario de Estudiantes.

Para poder ser evaluado en convocatoria ordinaria no se podrá tener más de un 25% de faltas de asistencia.

En convocatoria extraordinaria, se valorarán las mismas competencias utilizando el mismo sistema de evaluación que en convocatoria ordinaria. El alumno debe repetir todas las actividades evaluativas que no haya superado en convocatoria ordinaria. Solo podrán presentarse a convocatoria extraordinaria los estudiantes que hayan obtenido una calificación final de "Suspenso" o "No presentado".

Sistema de Calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en una escala numérica de 0 a 10, con la siguiente calificación cualitativa asociada:

Nivel de Competencia	Calificación Oficial	Calificación Cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 - 6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 - 4,9	Suspenso

La mención de "Matrícula de Honor" se podrá otorgar a criterio del profesor docente a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula de honor por cada 20 estudiantes cuando el profesorado considere que el desempeño de la asignatura haya sido excepcional. En caso de que el número de estudiantes sea inferior a 20, se podrá adjudicar una sola Matrícula de Honor.

El nivel de competencia en cada una de las actividades realizadas se medirá teniendo en cuenta **la consecución de los resultados de aprendizaje**, con imparcialidad y objetividad.

BIBLIOGRAFÍA

- Google. (8 de septiembre de 2022). *Google's python class google developers*. Recuperado de: <https://developers.google.com/edu/python/>. Última consulta el 16 de septiembre de 2022.
- Jupyter. (2015). *Jupyter Project Documentation*. Recuperado de: <https://docs.jupyter.org/en/latest/>. Última consulta el 16 de septiembre de 2022.
- Matplotlib. (2012-2022). *Basic Usage of Matplotlib 3.5.3 documentation*. Recuperado de: <https://matplotlib.org/stable/tutorials/introductory/usage.html>. Última consulta el 16 de septiembre de 2022.
- NumPy. (2022). *NumPy user guide to NumPy v1.23 Manual*. Recuperado de: <https://numpy.org/doc/stable/user/>. Última consulta el 16 de septiembre de 2022.
- Pandas. (2022). *10 minutes to pandas. Pandas 1.4.4 documentation*. Recuperado de: https://pandas.pydata.org/docs/user_guide/10min.html. Última consulta el 16 de septiembre de 2022.

