

GUÍA DOCENTE
INGENIERÍA INVERSA
Y MALWARE

Ingeniería Inversa Y Malware

Número total de créditos ECTS		6
Tipología		Obligatoria
Organización temporal		Semestre 2
Modalidad		Presencial y virtual
Idioma		Castellano
Contenidos	• ARM para la ingeniería inversa. • Compiladores: ○ Teoría de compiladores ○ Fases de un compilador • Reconstrucción de código: ○ Estructuras de datos ○ Estructuras de código comunes ○ Formatos de ficheros binarios y enlazadores • Análisis estático: ○ Desensambladores ○ Reconstructores de código • Análisis dinámico: ○ Análisis de caja negra ○ Análisis de caja blanca • Detección de Técnicas de evasión ○ Ofuscación ○ Packing ○ Técnicas de Evasión Avanzadas (AET).	
Resultados de aprendizaje TÍTULO	Conocimientos y contenidos	CC02 Identificar vulnerabilidades en sistemas clave de información y comunicación distinguiendo y categorizando las principales amenazas relacionadas con dichas vulnerabilidades CC04 Comprender el funcionamiento de los diferentes tipos de malware existentes, así como las partes de los sistemas informáticos a las que afectan. CC05 Identificar los diferentes tipos de malware existentes según las trazas de comportamiento de los mismos CC07 Identificar el comportamiento de códigos o ejecutables potencialmente maliciosos.
	Habilidades y destrezas	HD04 Extraer indicadores de compromiso (IOCs) de códigos o ejecutables potencialmente maliciosos para su futura clasificación y detección temprana. HD05 Evaluar diferentes ataques informáticos gracias a las trazas que dejan los mismos en los diferentes mecanismos de detección y registro de los sistemas.
	Competencias	
Resultados de aprendizaje MATERIA		
• Describir el comportamiento de un ejecutable binario con precisión. • Detectar los mecanismos más comunes usados en el desarrollo de malware en un ejecutable. • Diseñar/Aplicar mecanismos frente a las principales estrategias de evasión de detección por parte de sistemas IDS o IPS.		

Modalidad Presencial	Actividades formativas	Horas totales	
	Clases Expositivas	14	
	Seminarios	2	
	Clases prácticas	14	
	Prácticas de laboratorio	16	
	Trabajo autónomo	102	
	Prueba de evaluación final	2	
	Total	150	
	Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
	Evaluación final: prueba o examen	40	40
	Resolución problemas	10	30
	Estudio casos - Proyectos	10	30
	Otras actividades de evaluación continua	0	10
	Total	60	110
Modalidad virtual	Actividades formativas	Horas totales	
	Clases expositivas síncronas	6	
	Recursos didácticos audiovisuales	4	
	Seminarios síncronos	2	
	Clases prácticas síncronas	14	
	Resolución de ejercicios, casos y proyectos	4	
	Prácticas de laboratorio asíncronas	16	
	Trabajo autónomo	102	
	Prueba de evaluación final	2	
	Total	150	
	Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
	Evaluación final: prueba o examen virtual	50	50
	Resolución problemas	10	30
	Estudio casos / Proyectos	10	30
	Otras actividades de evaluación continua	0	10
	Total	70	120
Observaciones			