

**GUÍA DOCENTE**

INGENIERÍA Y  
PLATAFORMAS  
AVANZADAS DE  
DESARROLLO DE  
SOFTWARE

**Ingeniería Y Plataformas Avanzadas De Desarrollo De Software**

<b>Número total de créditos ECTS</b>		6
<b>Tipología</b>		Obligatoria
<b>Organización temporal</b>		Curso 2; Semestre 4
<b>Modalidad</b>		Presencial y Virtual
<b>Idioma</b>		Español
<b>Contenidos</b>		<p>Fundamentos de la Ingeniería del Software.          Concepto de ciclo de vida.          Ingeniería de Requisitos          Metodologías tradicionales y ágiles en el desarrollo de software          Modelos de desarrollo, técnicas y herramientas para el desarrollo de software.          Estándares de calidad del software.          Planificación y gestión de proyectos informáticos.          Planning and management of computer projects.</p>
<b>Resultados de aprendizaje TÍTULO</b>	<b>Conocimientos y contenidos</b>	<p>CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio          CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.</p>
	<b>Habilidades y destrezas</b>	<p>HD02 Elaborar propuestas de proyectos tecnológicos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas y tendencias disponibles, la seguridad requerida y las condiciones de mercado          HD04 Analizar problemas matemáticos o casos de estudio tecnológico, aplicando las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo.          HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global          HD09 Aplicar técnicas específicas de ingeniería del software a las diferentes etapas del ciclo de vida de un proyecto tanto para entornos tradicionales como para aplicaciones móviles          HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes          HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad          HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional</p>
	<b>Competencias</b>	<p>CP03 Proponer y evaluar diferentes alternativas tecnológicas e innovadoras para resolver un problema concreto          CP08 Diseñar aplicaciones informáticas mediante nuevas técnicas de desarrollo, integración y reutilización teniendo en cuenta criterios de Calidad, Usabilidad e Innovación</p>
<b>Resultados de aprendizaje ASIGNATURA</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Simular situaciones reales de empresa en el desarrollo de proyectos informáticos</li> <li>• Capacidad para planificar y gestionar proyectos en el entorno de las TIC.</li> </ul>		

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analizar un problema en el nivel de abstracción adecuado a cada situación y aplicar las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo.</li> <li>• Diseñar y construir aplicaciones informáticas mediante técnicas de desarrollo, integración y reutilización.</li> <li>• Saber aplicar las técnicas específicas de ingeniería del software a las diferentes etapas del ciclo de vida de un proyecto.</li> <li>• Obtención de conocimientos a la Introducción a Metodologías Ágiles en el desarrollo de software</li> <li>• Aplicar las técnicas específicas de tratamiento, almacenamiento y administración de datos.</li> <li>• Utilizar Plataformas de Low-Coding y Código Modular (desarrollo rápido de software)</li> </ul>				
<b>Modalidad Presencial</b>	<b>Actividades formativas</b>		<b>Horas totales</b>	
	Clases Expositivas		28	
	Seminarios		2	
	Clases prácticas		28	
	Tutorías		12	
	Trabajo autónomo		76	
	Prueba de evaluación final		4	
	<b>Total</b>		<b>150</b>	
	<b>Sistemas de evaluación</b>		<b>MÍNIMO</b>	<b>MÁXIMO</b>
	Evaluación final: prueba o examen		50	50
	Resolución problemas		10	30
	Estudio casos - Proyectos		10	30
	Otras actividades de evaluación continua		0	10
	<b>Total</b>		<b>70</b>	<b>120</b>
<b>Observaciones</b>				
<b>Modalidad Virtual</b>	<b>Actividades formativas</b>		<b>Horas totales</b>	
	Clases Expositivas		13	
	Seminarios		2	
	Clases prácticas		13	
	Actividades Dirigidas Asíncronas		30	
	Tutorías		12	
	Trabajo autónomo		76	
	Prueba de evaluación final		4	
	<b>Total</b>		<b>150</b>	
	<b>Sistemas de evaluación</b>		<b>MÍNIMO</b>	<b>MÁXIMO</b>
	Evaluación final: prueba o examen		50	50
	Resolución problemas		10	30
	Estudio casos - Proyectos		10	30
	Otras actividades de evaluación continua		0	10
<b>Total</b>		<b>70</b>	<b>120</b>	
<b>Observaciones</b>				