

GUÍA DOCENTE

**PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS I –
MENCIÓN INGENIERÍA DEL SOFTWARE Y
GESTIÓN DE PROYECTOS**

Prácticas Académicas Externas I – Mención Ingeniería Del Software Y Gestión De Proyectos

Número total de créditos ECTS		6
Tipología		Optativa
Organización temporal		Curso 4; Semestre 7
Modalidad		Presencial
Idioma		Español
Contenidos		<p>Dependerá de la institución de destino en el caso de prácticas de empresas o instituciones públicas o privadas con Convenio suscrito con la Universidad Internacional de la Empresa. Las actividades desarrolladas por el estudiante deberán estar vinculadas con la mención.</p> <p>Las prácticas abarcarán como mínimo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Asistencia continuada al centro asignado. • Supervisión por parte de un especialista de la institución de destino y el tutor o tutora de prácticas de la Universidad Internacional de la Empresa. • Elaboración de una memoria de prácticas
Resultados de aprendizaje TÍTULO	Conocimientos y contenidos	<p>CC01 Conocer las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio</p> <p>CC02 Conocer herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.</p>
	Habilidades y destrezas	<p>HD01 Aplicar técnicas de gestión de personas, liderazgo y negociación en el contexto empresarial y de negocio</p> <p>HD06 Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global</p> <p>HD10 Defender ideas y argumentos propios en un contexto profesional</p> <p>HD11 Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes</p> <p>HD12 Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad</p> <p>HD13 Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional</p>
	Competencias	<p>CP05 Aplicar los conocimientos teóricos y prácticos de ingeniería y sistemas TIC adquiridos en el grado en un contexto de aprendizaje de práctica profesional.</p>
Resultados de aprendizaje ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> • Experimentar la práctica ligada al desarrollo profesional. • Aplicar los conocimientos y técnicas adquiridas a lo largo de la formación en el centro de estudios. • Desarrollar nuevas destrezas en resolución de problemas en el ámbito profesional. • Integrarse en un equipo de trabajo y responsabilizarse de las tareas encomendadas • Mostrar una práctica profesional orientada a la calidad de los resultados y basada en el respeto a los derechos de las personas, la sostenibilidad y la responsabilidad social. 		
Resultados de aprendizaje MENCIÓN		
<ul style="list-style-type: none"> • CCISGP2Identificar las necesidades específicas de un proyecto software. 		

Modalidad Presencial	Actividades formativas	Horas totales	
	Seminarios	4	
	Realización de las prácticas académicas externas en la empresa - institución – organización	120	
	Tutorías	5	
	Elaboración de la memoria de prácticas	21	
	Total	150	
	Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
	Informe del tutor académico	20	30
	Informe del tutor de la empresa – institución	40	60
	Memoria de Prácticas	20	30
	Total	80	120
	Observaciones		