

Programación I

Número total de créditos ECTS	6	
Tipología	Básica	
Organización temporal	1er curso / 1er semestre	
Modalidad	Presencial	
Idioma	Castellano	
Contenidos	<ul style="list-style-type: none"> . Historia de la computación. . Metodología de la programación. . Tipos de datos y expresiones, conceptos de entrada y salida de un programa y estructura básica de un programa. . Estructuras de control secuencial, condicional e iterativas. . Introducción a listas, vectores, matrices, así como a sus operaciones básicas. 	
Resultados de aprendizaje TÍTULO	Conocimientos y contenidos	CC2 Conocer los fundamentos matemáticos del cálculo, álgebra, estadística y probabilidad. CC10 Conocer entornos de programación y herramientas informáticas necesarias para la resolución de problemas físicos.
	Competencias	CP3 Aplicar las estrategias del tratamiento y gestión de datos así como los lenguajes de programación, para encontrar relaciones en el ámbito de la computación orientadas a resolver problemas físicos. CP6 Manejar información y datos masivos generados en el ámbito de la computación aplicada a la física.
Resultados de aprendizaje ASIGNATURA		
<ul style="list-style-type: none"> . Conocer el fundamento de las estructuras básicas de programación. . Manejar herramientas informáticas útiles para la resolución de problemas físicos. . Comprender el lenguaje y las estructuras utilizadas en programación 		

Actividades formativas	Horas totales
Clases Expositivas	16
Seminarios	4
Clases prácticas	26
Visualización y análisis de contenido audiovisual	6
Tutorías	12
Trabajo autónomo	72
Prueba de evaluación final	2
Prácticas de Laboratorio	12
Total	150

Sistemas de evaluación	MÍNIMO	MÁXIMO
Evaluación final: prueba o examen presencial	40	40
Resolución problemas	10	30
Estudio casos / Proyectos	10	30
Otras actividades de evaluación continua	0	10
Total	60	110