

**GUÍA DOCENTE**

**PROPIEDAD INTELECTUAL Y  
NUEVAS TECNOLOGÍAS**

**Propiedad Intelectual Y Nuevas Tecnologías**

<b>Número total de créditos ECTS</b>		6
<b>Tipología</b>		Obligatoria
<b>Organización temporal</b>		Semestre 2
<b>Modalidad</b>		Presencial y virtual
<b>Idioma</b>		Castellano
<b>Contenidos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Régimen jurídico de la propiedad intelectual.</li> <li>• Régimen jurídico de la protección jurídica del software.</li> <li>• Régimen jurídico aplicable a las bases de datos.</li> <li>• Análisis de problemas relacionados con la explotación o vulneración de derechos de propiedad intelectual y establecimiento de estrategias adecuadas para su protección y defensa.</li> <li>• Análisis sectorial en el ámbito de las nuevas tecnologías e inteligencia artificial.</li> <li>• Análisis sectorial en el ámbito de la industria audiovisual y musical.</li> <li>• Análisis de la normativa española, europea e internacional.</li> </ul>	
<b>Resultados de aprendizaje TÍTULO</b>	<b>Conocimientos y contenidos</b>	CC02 Conocer de manera avanzada la regulación jurídica de los derechos de propiedad intelectual e industrial CC06 Examinar las instituciones y los sistemas de interpretación que se aplican en el derecho de la propiedad intelectual y de la competencia CC08 Identificar las principales resoluciones y la jurisprudencia aplicable al caso concreto.
	<b>Habilidades y destrezas</b>	HD03 Solucionar controversias jurídicas y asesorar jurídicamente a los interesados y representarles ante las Administraciones, seleccionando el instrumento jurídico procedente en cada caso
	<b>Competencias</b>	CP01 Analizar el derecho de defensa ante tribunales y administraciones públicas de los clientes en el marco de los derechos de propiedad intelectual e industrial y el derecho de la competencia CP03 Planificar adecuadamente las pretensiones objeto del proceso o las estrategias registrales de protección jurídica de los activos intangibles
<b>Resultados de aprendizaje ASIGNATURA</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Establecer estrategias adecuadas para la defensa de los derechos de propiedad intelectual y de la protección jurídica del software.</li> <li>• Integrar los conocimientos jurídicos en materia de propiedad intelectual para resolver conflictos relacionados con la vulneración de derechos de propiedad intelectual.</li> <li>• Aplicar la legislación en materia de propiedad intelectual a la salvaguarda de sectores como la industria audiovisual o musical.</li> </ul>		

<b>Modalidad Presencial</b>	<b>Actividades formativas</b>	<b>Horas totales</b>	
	Clases Expositivas	22	
	Seminarios	2	
	Clases prácticas	22	
	<b>Tutorías</b>	<b>12</b>	
	<b>Trabajo autónomo</b>	<b>88</b>	
	<b>Prueba de evaluación final</b>	<b>4</b>	
	<b>Total</b>	<b>150</b>	
	<b>Sistemas de evaluación</b>	<b>MÍNIMO</b>	<b>MÁXIMO</b>
	Evaluación final: prueba o examen	50	50
	Resolución problemas	10	30
	Estudio casos - Proyectos	10	30
	Otras actividades de evaluación continua	0	10
	<b>Total</b>	<b>70</b>	<b>120</b>
<b>Modalidad virtual</b>	<b>Actividades formativas</b>	<b>Horas totales</b>	
	Clases expositivas síncronas	10	
	Seminarios síncronos	2	
	Clases prácticas síncronas	10	
	Actividades Dirigidas Asíncronas	24	
	<b>Tutorías</b>	<b>12</b>	
	<b>Trabajo autónomo</b>	<b>88</b>	
	<b>Prueba de evaluación final</b>	<b>4</b>	
	<b>Total</b>	<b>150</b>	
	<b>Sistemas de evaluación</b>	<b>MÍNIMO</b>	<b>MÁXIMO</b>
	Evaluación final: prueba o examen virtual	50	50
	Resolución problemas	10	30
	Estudio casos / Proyectos	10	30
	Otras actividades de evaluación continua	0	10
<b>Total</b>	<b>70</b>	<b>120</b>	
<b>Observaciones</b>			