

**Tecnologías para el entorno multiplataforma**

<b>Número total de créditos ECTS</b>		6
<b>Tipología</b>		Básica
<b>Organización temporal</b>		1er. curso / 2º. semestre
<b>Modalidad</b>		Presencial
<b>Idioma</b>		Castellano
<b>Contenidos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Fundamentos tecnológicos de los medios</li> <li>○ La digitalización en los medios</li> <li>○ El multimedia</li> <li>○ Sistema móvil emergente</li> <li>○ La inteligencia artificial aplicada al entorno multimediático</li> <li>○ Realidad virtual, aumentada y extendida</li> </ul>	
<b>Resultados de aprendizaje TÍTULO</b>	<b>Conocimientos y contenidos</b>	<p>CT02 - Proyectar enfoques alternativos, buscar soluciones y generar valor en contextos complejos y cambiantes.</p> <p>CT03 - Trabajar en entornos multiculturales e internacionales en base al reconocimiento y el respeto a la diversidad.</p> <p>CT04 - Actuar de manera honesta, ética, sostenible, socialmente responsable y respetuosa con los derechos humanos y la diversidad, tanto en la práctica académica como en la profesional.</p>
	<b>Competencias</b>	<p>CG01 - Conocer y aplicar las herramientas básicas de gestión de la información en el contexto empresarial y de negocio.</p> <p>CG02 - Conocer y aplicar técnicas de gestión de personas, liderazgo y negociación en el contexto empresarial y de negocio.</p> <p>CG03 - Conocer y aplicar herramientas para el desarrollo de proyectos de emprendimiento innovadores y diferenciales.</p> <p>CG04 - Tomar decisiones empresariales y de negocio con una perspectiva de estrategia corporativa global.</p> <p>CB1. Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio.</p> <p>CB5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.</p> <p>CE06 - Analizar la evolución de las tendencias tecnológicas e incorporar sus aplicaciones a la comunicación en el entorno multimedia y multiplataforma.</p>
<b>Resultados de aprendizaje ASIGNATURA</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Distinguir y transferir las actuales tendencias tecnológicas al trabajo en los diferentes soportes comunicativos de hoy.</li> </ul>		

**Programas de Asignaturas  
Grado en Periodismo,  
Comunicación Digital y  
Nuevos Medios**

<b>Actividades formativas</b>	<b>Horas</b>
Lección magistral participativa	28
Clases prácticas: Resolución de Problemas	15
Presentaciones orales y escritas	4
Tutorías	10
<b>Evaluación</b>	4
<b>Trabajo autónomo</b>	74
<b>Clases prácticas: Simulaciones</b>	<b>15</b>
<b>Total</b>	<b>150</b>

<b>Sistemas de evaluación</b>	<b>MÍNIMO</b>	<b>MÁXIMO</b>
Resolución problemas	10	30
Estudio casos / Proyectos	10	30
Actividades de evaluación continua	0	10
Evaluación final: de la prueba o examen	50	50